

Ein Beutel voller Kleinigkeiten

Magische Gegenstände für D&D 5e



Teddy

Kuscheliger Stoffteddy mit Flickern, der wenn er gekuschelt wird (über eine kurze Rast hinweg) zusätzlich 2d6 Bonus auf das Wiederherstellen der Trefferpunkte mit Trefferwürfeln gibt. Der Teddy kann nur einmal pro lange Rast von der gleichen Person verwendet werden. Diesen Bonus gibt es nur, wenn Trefferpunkte wiederhergestellt werden, nicht als alleinstehenden Bonus.

Marktwert: 700gp

Herstellungskosten: 500gp

Gewicht: 500g

Isa's glitzernde Haarspange

Haarnadel, die mit Strasssteinen besetzt ist

Muss attuned werden (30min)

Wenn die Haarnadel getragen wird, erhält die tragende Person einen Bonus von +5 auf ihre Amour Class/ Rüstungsklasse.

Marktwert: 95gp

Herstellungskosten: 85gp

Gewicht: 10g



Brotbox

Unscheinbare, metallene Brotbox mit den Initialen JL am linken, unteren Rand eingraviert. Die Brotbox füllt sich einmal pro lange Rast mit 6 Cupcakes. Die Cupcakes sind aus Schokolade mit rosafarbener Glasur mit Glitzer.

Marktwert: 150gp

Herstellungskosten: 300gp

Gewicht: 400g leer / 1kg gefüllt



Unendliches Tintenfass

Kleines (30ml/1oz) Tintenfass mit schwarzer Tinte in guter Qualität für Zauberspruchrollen und Zauberbücher. Die Besonderheit des Tintenfasses ist, dass es nie ausgeht.

Marktwert: 1000gp

Herstellungskosten: 1000gp

Gewicht: 30g

Ring des Feuers

Rotgoldener Ring, der einen Kreis aus Feuer (5ft Durchmesser, 60ft Höhe) um die tragende Person herum erschafft. Zauberwort: Flammenmeer

Diese kann den Ring nicht verlassen (er bewegt sich mit ihr mit), sie wird aber nicht durch das Feuer verletzt.

Andere Personen müssen beim Durchschreiten des Ringes einen Konstitutions-Rettungswurf machen (DC 15). Bei Gelingen des Rettungswurfes nehmen sie die Hälfte des Schadens, wenn der Rettungswurf misslingt, nehmen sie die vollen 3d8 Feuerschaden.

Marktwert: 750gp

Herstellungskosten: 500gp

Gewicht: 20g



Schuhe der Heimkehr

Einfache leichte, braune Lederschuhe, die ein wenig abgenutzt erscheinen
muss attuned werden (1 Std.)

Die tragende Person kann einmal alle sieben Tage (lange Rast benötigt) die Fersen der Schuhe dreimal zusammenstoßen und erzeugt damit um sich herum den Spruch: *Leomund's Tiny Hut*

Werden die Schuhe ausgezogen oder verlässt die tragende Person den Radius von 10ft, erlischt der Spruch.

Details: 3. Level Spruch, Dauer: 8 Stunden, 10 Fuß Umkreis, Umfasst bis zu 9 Lebewesen von mittlerer Größe oder kleiner. Nur Lebewesen, die sich beim Erstellen der Hütte in deren Radius aufgehalten haben, können sich frei herein- oder heraus bewegen (empfohlene Hausregel: jedes Lebewesen (bis zu 9) kann per Einladung der erschaffenden Person hereinkommen). Sollten sich mehr als 9 Personen in der Hütte aufhalten, erlischt der Spruch.

Marktwert: 250gp

Herstellungskosten: 152gp

Gewicht: 400g